

Speluitleg Hints

Nodig: papier, pen, doos, twee teams

- Elke deelnemer schrijft een woord op een of meerdere kaartjes. Dit kunnen woorden zijn die te maken hebben met wat je vanavond hebt gehoord. Vouw de kaartjes dubbel en doe ze in een doos.
- Verdeel de groep in twee teams.
- Er is steeds één persoon aan de beurt als afvaardiging van zijn of haar team. Deze persoon pakt een kaartje uit de doos en omschrijft het woord dat op het kaartje staat. Zijn team moet dit woord binnen 30 seconden raden. Lukt dit niet? Dan is het volgende team aan de beurt. Als het wel lukt mag je nog een kaartje pakken en krijg je opnieuw 30 seconden.
- Eventueel kun je, als alle kaartjes geraden zijn, een ronde toevoegen. Alle kaartjes gaan weer in de doos. Dit keer mag de persoon maar één woord zeggen om het kaartje te omschrijven.
- Een woord dat is geraden, mag het team houden. Een woord wat niet wordt geraden gaat terug de doos in.
- Het team met de meeste kaartjes wint het spel.

Speluitleg 'Vervolging'

Nodig: Minimaal 10 personen, papier, pen en een spelleider.

- Maak evenveel kaartjes als dat er personen zijn. Schrijf op deze kaartjes 'Vervolger' (30%) en 'Christen' (70%). De christenen zijn dus altijd in de meerderheid. Eén iemand is spelleider.
- Elke speler krijgt van de spelleider een kaartje waarop zijn rol staat. Hierdoor wordt hij ingedeeld in de groep vervolgers of christenen. Iedereen houdt zijn of haar rol geheim.
- Elke ronde doen de spelers hun ogen dicht. De spelleider vraagt de vervolgers om hun ogen te openen. Zij overleggen in stilte en kiezen een christen uit die als het 'dag' wordt het spel moet verlaten.
- Dan wordt het dag. Iedereen doet zijn of haar ogen open. De spelleider vertelt de groep welke christen door de vervolgers uit het spel is gezet. De hele groep gaat met elkaar in gesprek en probeert er achter te komen wie de vervolgers zijn.
- Aan het einde van een gespreksronde wordt er gestemd op iemand die het spel moet verlaten. Christenen willen dat een vervolger wordt ontmaskerd. Vervolgers willen echter een christen als 'schuldige' aanwijzen.
- Na de stemronde, waarbij diegene met de meeste stemmen het spel verlaat, doet opnieuw iedereen zijn of haar ogen dicht.
- Het spel gaat door totdat of alle christenen of alle vervolgers uit het spel zijn.